**SISTEMAS OPERATIVOS**

RELATÓRIO DO 2º PROJETO

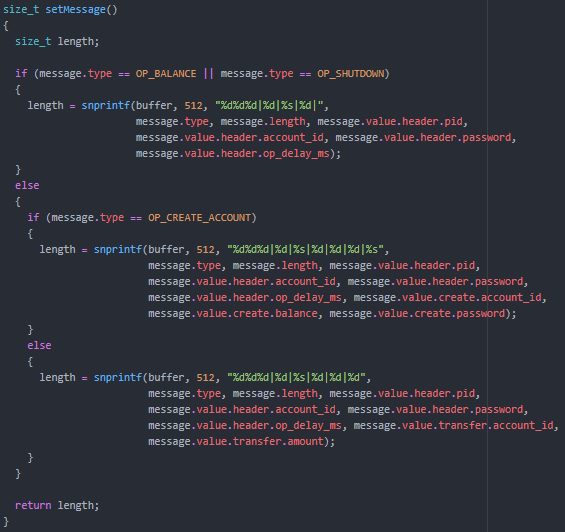
**ESTRUTURA DE MENSAGENS ENTRE CLIENTES E SERVIDORES**

Iniciando o programa cliente verificamos os argumentos passados e depois sincronizamos, logo após isso ser feito o pedido do cliente é guardado em ……

No envio da mensagem para o servidor pode conter duas estruturas distintas:

R/E - id - [tamanho bytes] PID (ID\_conta, senha) [atraso ms] operação lista\_de\_args R/E - id - [tamanho bytes] ID\_conta operação código\_retorno campos\_de\_resposta

As estruturas são modeladas na função setMessage().



**MECANISMOS DE SINCRONIZAÇÃO**

Foram usados semáforos e mutexes para que os processos sincronizem as suas ações.

**ENCERRAMENTO DO SERVIDOR**